

## پروژهی درس سیستم‌های چندرسانه‌ای احسان عادل‌ی (۱۳۸۹)

- برای درس سیستم‌های چندرسانه‌ای، از دو طریق می‌توان پروژه را ارائه کرد:
- ۱- ارائه یکی از موضوعات زیر در کلاس و **در نهایت تهیه‌ی یک گزارش**.
  - ۲- پیاده‌سازی یکی از الگوریتم‌هایی که در اواخر ترم مطرح خواهند و **ارائه گزارش آن**.

کاربردها و زمینه‌های تحقیقاتی زیر می‌توانند به عنوان ارائه‌ی درسی انتخاب شوند:

- ارتباط انسان با کامپیوتر (Human Computer Interface)
- واقعیت مجازی (Virtual Reality)
- مالتی مدیا روی اینترنت (Multimedia over Internet)
- بازسازی سه‌بعدی از روی تصاویر (3D Reconstruction)
- شبکه‌های کامپیوتری و چندرسانه‌ای (Multimedia Networks)
- شبکه‌های بی‌سیم و چندرسانه‌ای (Multimedia and Wireless Networks)
- کدگذاری اشیاء برای فشرده‌سازی ویدئو (Object Coding)
- ویدئوی دیجیتال و رابط‌های انتقالی (HDMI و ...)

موضوعاتی را که می‌توانید به عنوان پروژه‌ی پایان‌ترم انتخاب نمایید (برای دانشجویانی که ارائه‌ی کلاسی نداشته‌اند):

تحقیقی کامل روی یکی از موضوعات فوق.  
پیاده‌سازی یکی از الگوریتم‌های مطرح شده در درس (فصل‌های ۲، ۳، ۶، ۷، ۸، ۹ و ۱۰).

هر موضوع دیگری مرتبط با درس، پس از تایید مدرس درس نیز قابل قبول خواهد بود.  
گزارش خود را تا حداکثر ۸ صفحه و در قالبی که در آدرس زیر قرار دارد، ارائه نمایید. برای ارسال پروژه‌ها یا پرسیدن هرگونه سوال مرتبط با ارائه‌ی موضوع نیز به آدرس [iust.mms@gmail.com](mailto:iust.mms@gmail.com) ایمیلی ارسال نمایید.

<http://adeli.ir/repository/Reports/report-format-fa.doc>

قالب گزارش:

<http://adeli.ir/repository/Reports/Fonts/Zar>

فونت مورد نیاز:

تاریخ تحویل گزارش (برای دانشجویان دانشکده‌ی کامپیوتر): حداکثر تا ۲۰ تیرماه ۱۳۸۹  
نحوه‌ی تحویل: تهیه‌ی یک فایل zip (از گزارش و برنامه‌ها یا فایل پاورپوینت و همه‌ی جزئیات) و ارسال آن به ایمیل [iust.mms@gmail.com](mailto:iust.mms@gmail.com) با موضوع `MMS_1389_FinalProject_YourName`.  
به جای YourName نام کامل خودتان را بنویسید.

توجه: در صورت عدم رعایت موارد فوق انتظاری برای دریافت نمره نداشته باشید. با تشکر از توجه شما.